

NEWSLETTER ANUAL II

2025

Avances del proyecto E-Stories



E-Stories
12/2023 - 12/2026

Dado que el proyecto E-Stories, financiado por la Unión Europea dentro del programa Erasmus+, tiene como objetivo mejorar las competencias lingüísticas, comunicativas y tecnológicas de los estudiantes universitarios inmigrantes e internacionales a través de la narración digital, los socios del proyecto ya han celebrado tres reuniones en Konya (Turquía), Paderborn (Alemania) y Rétino (Creta).

Los socios han finalizado el segundo y el tercer paquete de trabajo sobre narración digital y actualmente se preparan para abordar los dos últimos: la elaboración de una guía y la creación de un e-book con las historias de los estudiantes.

3.ª reunión en Grecia, Creta, 27 -29 de agosto de 2025

La 3.ª reunión en Rétino, Creta, fue todo un éxito y se centró en el estado actual de los paquetes de trabajo 2 y 3, así como en las tareas pendientes de los siguientes paquetes de trabajo 4 y 5.

Los socios del proyecto aclararon las metodologías y estructuras relacionadas con la integración de los módulos en la plataforma de aprendizaje y la incorporación de las tareas interactivas H5P. Además, el consorcio acordó aspectos relacionados con la difusión del proyecto y la integración de la evaluación.



MÁS INFORMACIÓN

REF. NO: 2023-1-TR01-KA220-HED-000167303

Mejoramos web y redes



En 2025, el consorcio conectó el sitio web de E-Stories con una plataforma de aprendizaje basada en Moodle. Se integraron los módulos del tercer paquete de trabajo y se mantuvieron discusiones muy interesantes dentro de los cursos con los estudiantes de los distintos países socios. En total, el sitio web funciona como un centro de información y aprendizaje, donde se ofrecen todas las novedades, recursos y resultados del proyecto, además de información actualizada en nuestras redes sociales.

Próxima reunión internacional del consorcio: Málaga (España)



La 4.ª Reunión Transnacional de Socios del proyecto E-Stories se celebrará en la Universidad de Málaga, España, del 6 al 8 de mayo de 2026. En este encuentro, el consorcio finalizará el trabajo en la guía de E-Stories y espera con entusiasmo una fructífera jornada de colaboración hasta la reunión en España.

MÁS INFORMACIÓN

Avances y resultados del Paquete de Trabajo 2

Los ocho módulos de E-Stories están dirigidos a dos grupos objetivo: estudiantes y docentes. Para cada módulo se creó una combinación de contenidos de aprendizaje que incluye vídeos, lecturas, cuestionarios y tareas. Esta estructura, junto con el contenido que la acompaña, constituye la base del tercer paquete de trabajo. A continuación, se presentan algunos detalles sobre la estructura de los módulos en inglés.



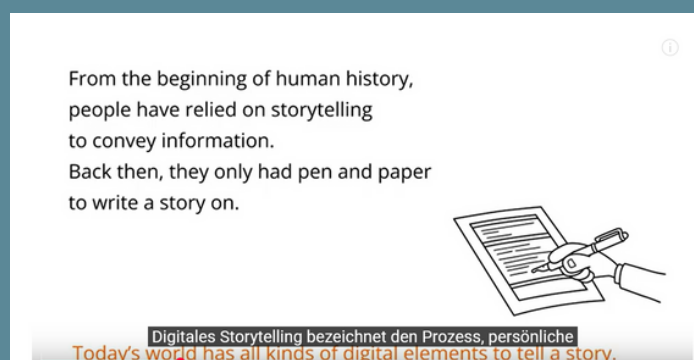
Module 1: Introduction to Digital Storytelling	
Target group: teachers and learners	
Video	Overview of digital storytelling, its importance in language and technology use development and applications in foreign language teaching and learning.
Readings	Articles and papers on the theory and history of digital storytelling. (Maybe we can include the readily available content for Activity 4 of WP2)
Quizzes	Basic concepts of digital storytelling.
Assignments	Reflection on personal experiences with stories and storytelling.

Module 2: Story Elements and Structure	
Target group: teachers	
Video	Explanation of story elements (plot, character, setting, conflict, resolution) and their significance in storytelling and story writing. Description of What makes a good story?
Readings	Guides on integrating stories and story elements into lesson plans.
Quizzes	Identify story elements in sample stories.
Assignments	Create a lesson plan incorporating story elements.

Avances y resultados del Paquete de Trabajo 3

La plataforma de aprendizaje de E-Stories es Moodle, y actualmente el consorcio está integrando todos los módulos y materiales creados bajo el Paquete de Trabajo 2 como recursos de aprendizaje digitales. La siguiente imagen ofrece un ejemplo de los vídeos incluidos. Dentro del Paquete de Trabajo 3, la idea es crear un programa de curso en Moodle, desarrollar contenidos y medios para la plataforma de e-learning, configurar el curso en Moodle y añadir todo el contenido correspondiente.

Actualmente, el consorcio trabaja en la versión Alpha de la plataforma de e-learning y, tras una ronda de retroalimentación, se ajustará la versión Beta. Esto permitirá avanzar en la planificación de actividades de difusión y evaluación del proyecto.



www.youtube.com/watch?v=DSKagc596VQ

MÁS INFORMACIÓN



estories.neu@gmail.com



@estories.project



@estories.project



@estories.project

REF. NO: 2023-1-TR01-KA220-HED-000167303

Avances y resultados del Paquete de Trabajo 4

El consorcio de E-Stories acordó desarrollar la guía de E-Stories, que apoyará la sostenibilidad del proyecto y su transferencia a otras instituciones.

La guía ofrece información organizada en varios capítulos, donde los lectores serán introducidos a la narración digital. Además, se presentarán planes de clase reales basados en su integración en los distintos países socios, para facilitar la transferencia a otras instituciones de educación superior en Europa.

Adicionalmente, se incluirá una breve introducción al uso de Moodle, ya que esta es la plataforma de e-learning de E-Stories, junto con algunas recomendaciones y aspectos clave para su utilización.

Chapter 1: Introduction
Chapter 2: Digital Storytelling
Chapter 3: Sample Lesson Plans and Tips
Chapter 4: Introducing the E-Learning Platform
Chapter 5: Conclusions

En el Paquete de Trabajo 4 también se desarrollará un e-book para apoyar la difusión y sostenibilidad general del proyecto E-Stories. Este e-book se creará como un PDF interactivo, incluyendo enlaces externos e internos, herramientas de navegación y elementos tipo botón para facilitar su uso.



[FIND OUT MORE](#)

¡Mantente al tanto de las novedades y actualizaciones!

Síguenos en nuestra web y en redes sociales para formar parte del viaje de E-Stories.



estories.neu@gmail.com



@estories.project



@estories.project



@estories.project